

Polycom SoundPoint IP 320/330

Korte gebruikershandleiding



Basis instellingen

Een gesprek voeren

Gebruik de hoorn



- Neem de hoorn uit de houder en toets het gewenste nummer in, of
- Toets het gewenste nummer in en neem de hoorn van de haak



Gebruik de 'handsfree' speaker

- Druk op een aangewezen lijn / toets op de **NewCall** en toets het gewenste nummer in, of
- Toets het gewenste nummer in en druk op 

Gebruik de optionele headset

Zorg dat de headset juist aangesloten is

- Druk op een aangewezen lijn/ druk op de **NewCall**, druk op  en toets het gewenste nummer in, of
- Toets het gewenste nummer in en druk op 


Tijdens een gesprek kan er gewisseld worden tussen de handset, de headset of 'handsfree' door gebruik te maken van  of  toets of door de handset op te nemen.

Een gesprek beantwoorden


Gebruik de hoorn

- Neem de hoorn uit de houder

Gebruik de 'handsfree' speaker

- Druk op , of
- Druk op de geselecteerde lijn toets, of
- Druk op de **Answer** toets

Gebruik de optionele headset

- Druk op 

Een inkomende gesprek kan geweigerd worden door tijdens het rinkelen op **Reject** te drukken.

Een gesprek beëindigen


Gebruik de hoorn

- Plaats de hoorn terug in de houder, of
- Druk op de **EndCall** toets

Gebruik de 'handsfree' speaker

- Druk op , of
- Druk op de **EndCall** toets



Gebruik de optionele headset

- Druk op , of
- Druk op de **EndCall** toets

Microfoon gebruiken

- Druk tijdens een gesprek op  om de microfoon tijdelijk uit te schakelen. Dit kan zowel bij het gebruik van de hoorn, de 'handsfree' speaker als de optionele headset.
- Druk nogmaals op  om de microfoon weer te activeren.

Een gesprek pauzeren en hervatten

- Druk tijdens een gesprek op  om het gesprek te pauzeren
- Druk nogmaals op  om het gesprek te hervatten, of
- Druk op **Resum**, om het gesprek te hervatten, of
- Druk op de betreffende lijn toets om het gesprek te hervatten

Locale Conference Call*

- Start het eerste gesprek
- Druk op **Conf** om een nieuw gesprek te starten (het eerste, actieve gesprek wordt gepauzeerd)
- Start een tweede gesprek
- Zodra de tweede gesprekspartner de oproep beantwoordt, druk nogmaals op **Conf** en alle gesprekken zullen deelnemen aan het gesprek.

Indien een conference call is gestart, kan het gesprek weer opgesplitst worden met de **Split** toets.

Indien vanuit het toetsel waar de conference call is gestart, het gesprek gepauzeerd wordt, wordt het gesprek met alle andere partijen gepauzeerd

Indien het gesprek beëindigd wordt op het toetsel waar de conference call gestart is, is het voor de andere partijen mogelijk het gesprek voort te zetten.

* Conference call is een extra optie die geactiveerd dient te zijn in uw telefooncentrale.

Doorverbinden

- Druk tijdens een gesprek op de **Trans** toets (het actieve gesprek wordt gepauzeerd)
- Start een gesprek met de gewenste persoon (waarmee doorverbonden dient te worden)
- Nadat dit gesprek opgebouwd is, druk op de **Trans** toets om het doorverbinden af te ronden

Druk op de **Blind** toets om het gesprek direct door te verbinden, zonder de tweede persoon gesproken te hebben.

Doorverbinden kan geannuleerd worden door op de **Cancel** toets te drukken. Het originele gesprek wordt dan hervat.

Doorschakelen





- Druk op 
- Selecteer **Features** en **Forward**
- Selecteer een doorschakel-type (altijd, geen gehoor of in gesprek)
- Toets het nummer in waarnaar het gesprek doorgeschakeld dient te worden
- Indien u kiest voor "geen gehoor" geef dan het aantal malen dat het toetsel over dient te gaan voordat de doorschakeling actief wordt
- Druk op **Enable** om de doorschakeling te activeren. Er verschijnt een pijltje in uw scherm.

De doorschakeling annuleren:

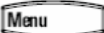
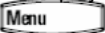
- Druk op 
- Selecteer **Features** en **Forward**
- Selecteer een doorschakel-type (altijd, geen gehoor of in gesprek)
- Druk op **Disable**

Indien doorschakelen geactiveerd wordt op uw telefooncentrale, zal de toepassing hiervan anders zijn dan hierboven beschreven.

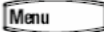

Nummer herhaling

- Druk op  om de gekozen nummers weer te geven
- Gebruik de  en  om door de lijst te bladeren en het gewenste nummer te selecteren
- Druk nogmaals op 

Niet storen

- Druk op  en selecteer **Features**, selecteer vervolgens **Do not disturb**. De telefoon zal niet rinkelen bij binnenkomende gesprekken en het Do not disturb icoon verschijnt in het display.
- Druk nogmaals op , **Features** en **Do not disturb** om de functie weer uit te schakelen.

Telefoonnummer lijst

- Druk op  en selecteer **Features**, selecteer vervolgens **Call list**. Alle ontvangen en gekozen nummers kunnen getoond worden. Informatie over de gesprekken wordt getoond.
Info: toont de details van het gesprek
Save: het nummer wordt opgeslagen in het geheugen.
Delete: verwijdert het nummer uit de lijst
- Druk meerdere malen op  om terug te keren naar het gewenste display.

Voice Mail

Het bericht ontvangen signaal op het toetsel zal oplichten en er klikt een aangepaste toon.

Berichten beluisteren


- Druk op de **Msgs** toets
- Volg de gesproken instructies op om de berichten te beluisteren

Snel kiezen

Om een snelkeuze menu in te stellen, lees de instructies van Contact directory.

Om een nummer te selecteren dat opgeslagen is onder een toets, druk op de betreffende toets.






Om een nummer te selecteren dat opgeslagen is onder een sneltoets

- Gebruik de nummertoeetsen, druk op het gewenste nummer gevolgd door #
- Druk op  of neem de hoorn uit de houder

Persoonlijke instellingen

Contact directory

Contact toevoegen

- Druk op **Dir**, gevolgd door 
- Druk op  om een contact in te voeren
- Typ de eerste naam
- Druk op **OK** of **Cancel** om te bevestigen of wissen
- Druk op  om het volgende veld te openen
- Herhaal de bovenstaande stappen om alle gegevens in te voeren.
- Verander de Snel-kiezen-index indien wenselijk
- Druk op  om het invoeren van gegevens te beëindigen
- Druk op de **Yes** of **Cancel** toets om de invoer te bevestigen of wissen
- Druk meerdere malen op  om terug te keren naar de gewenste display


Een contact selecteren

- Druk op de **Dir** toets
- Maak gebruik van de cijfertoetsen, voer de eerste karaters van de naam in en selecteer de gewenste contact

Een contact wijzigen

- Druk op de **Dir** toets
- Selecteer het gewenste contact (zie beschrijving contact selecteren)
- Druk op **Edit** en maak de gewenste veranderingen
- Druk op  om het invoeren van gegevens te beëindigen
- Druk op de **Yes** of **Cancel** toets om de invoer te bevestigen of wissen
- Druk meerdere malen op  om terug te keren naar de gewenste display

Volume aanpassen

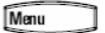



Druk op de  tijdens het gesprek om het volume van de handset, 'handsfree speaker' of optionele headset in te stellen. Na het gesprek zal de basis instelling terugkeren.

Gebruik deze toetsen om het rinkelvolume aan te passen, indien er geen gesprek is opgebouwd.

Beltoon aanpassen

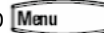



Het is mogelijk om de beltoon aan te passen aan uw persoonlijke voorkeur.

Aanpassen inkomende beltoon


- Druk op 
- Selecteer **Settings**, vervolgens **Basic** en **Ring Type**
- Gebruik de  en  om door de lijst te bladeren. Druk op Play om de geselecteerde beltoon te beluisteren.
- Druk op **Select** om de nieuwe beltoon te selecteren.
- Druk meerdere malen op  om terug te keren naar de gewenste display

Optionele headset geheugen

Indien u gebruik maakt van een optionele headset, is het mogelijk om alle gesprekken direct door te sturen naar de headset.

- Druk op  en selecteer **Settings, Basic, Preferences** en **Headset Memory**
- Gebruik de  en  en druk op  om de **Headset Memory Mode** in te schakelen.

Headset inschakelen

- Druk twee keer op  om de headset in te schakelen. Het icoon verschijnt in de display